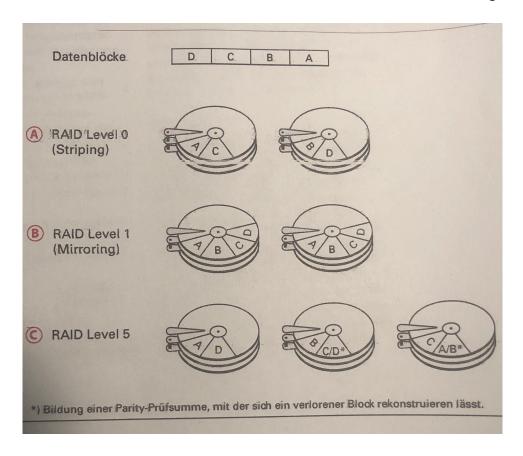
## **RAID**

## Redundant Array of Independent Disks

- "Die Sicherung von jeweils voneinander getrennten Festplatten nennt man RAID System"
- Mehrer Festplatten oder SSDs werden über ein Raid Controller zusammengeschaltet
- Ziel: Verfügbarkeit von Daten, durch erhöhte Geschwindigkeit und/ oder Datensicherheit, zu verbessern
- RAID fasst mehrere physikalischen Festplatten zu einer logischen Einheit zusammen
- Die gesamt Größe eines Raids hängt von der kleinsten Festplatte ab, daher empfiehlt sich gleich große Festplatten zu benutzen
- 1. RAID Level 0
  - Daten werden in Blöcke zerlegt
  - Daten werden abwechselnd auf die Blöcke verteilt (striping) (mind. 2)
  - + Zugriffsgeschwindigkeit wird erhöht
  - Fällt eine der Platten aus, sind die Daten verloren
- 2. Raid Level 1
  - Alle Daten werden auf den Platten gespeichert = Datenspiegelung (Mirroring)
  - + bei Ausfall einer Platte sind die Daten auf einer anderen gespeichert
  - Teurer, da immer Festplatten benutzt werden müssen
- 3. RAID Level 5
  - · Stellt einen. Kompromiss zwischen Performance und Sicherheit da
  - · Alle Daten werden in Blöcke aufgeteilt und auf mindestens drei Platten gespeichert
  - Allerdings werden nicht alle Daten auf den Platten abgelegt, es werden Paritätsinformationen (Prüfungsnummern) zwischen den einzelnen Blöcken gebildet
  - · Somit können bei Ausfall eines Blockes, die Daten rekonstruiert werden

## Einsatz und Konfiguration von RAID-Systemen

- werden oft als Backup-Lösungen eingesetzt, um gegen Ausfall geschützt zu sein
- Für alle RAID-Systeme gilt: Fällt eine Platte aus, sollte sich schnell um eine neue gekümmert werden
- Zusätzliches Backup-System ist empfehlenswert



Quellen:

Kompendium der Mediengestaltung;

ABC der Mediengestaltung;

Mediengestaltung der Ausbildungsplaner